

# Anhang 3

*3. Österreichische Meisterschaften*

*3. WINDOBONA Offene Meisterschaften*

*Indoor Skydiving*

08.-10.03.2019



## Vertical Formation 2way

Vertical Formation 2way ist nicht im FAI Reglement, aber in der Österreichischen Wettbewerbsordnung, geregelt.

Es gelten die Regeln für das Formations Indoor Skydiving (siehe 4way Vertical Formation – FAI) und werden sinngemäß angewandt.

Es gilt der auf der Homepage des Österreichischen Aeroclubs veröffentlichte Dive Pool.

(Achtung, dieser wird derzeit überarbeitet und demnächst aktualisiert online gestellt)

# Anhang 4

*3. Österreichische Meisterschaften*

*3. WINDOBONA Offene Meisterschaften*

*Indoor Skydiving*

08.-10.03.2019

## 2-way Formation und 2-way Formation Junior

Jede Runde besteht aus einer Sequenz von 4 Formationen.

4 Formationen bedeutet eine Auslosung von 2 Blöcken pro Runde. Jeder Block besteht aus 2 Formationen mit dem dazugehörigem Inter, sofern angegeben, ansonsten muss eine Separation gezeigt werden.

Zwischen jedem Block ist eine totale Separation notwendig. Ziel der Runde ist es in der angegebenen Arbeitszeit eine möglichst hohe Anzahl der gelosten Formationen zu zeigen.

Die Arbeitszeit beträgt 35 Sekunden.

Alle Definitionen der FAI/IPC Wettbewerbsregeln für Indoor Skydiving sind gültig (ausser der Anzahl der Teammitglieder).

Es liegt in der Verantwortung des Teams, den Start der Arbeitszeit, korrektes Zeigen der Formation, der Inters und der Separation zu zeigen.

Um den Punkt zu erhalten ist es nicht notwendig, die Formation perfekt symmetrisch zu zeigen. Sie muss aber kontrolliert und korrekt dargestellt werden. Spiegelungen des 2-way Divepools sind nicht gestattet.

Bei der Angabe von Grad der Drehungen (180°, 270°, 360°, 540°) handelt es sich um ungefähre Angaben und Richtung der Drehung um das Inter wie angegeben zu zeigen.

# Anhang 5

*3. Österreichische Meisterschaften*

*3. WINDOBONA Offene Meisterschaften*

*Indoor Skydiving*

08.-10.03.2019

## Dynamic 2way und 4way Indoor Skydiving

Generell sind die FAI/IPC Wettbewerbsregeln für 2way und 4way Dynamic gültig.

Folgende Ausnahmen werden aufgeführt:

Es werden nur 3 Schiedsrichter eingesetzt. Deren Positionen werden wie folgt angegeben: Sideline/Centerline/Computer(Timemanagement). Das Judging erfolgt vorraussichtlich live!

Es werden ausschließlich Pflichtrunden geflogen und hier nur der Intermediate Divepool für 4 way und der Open Divepool für 2 way. Divepools sind auf der nächsten Seite definiert. Genauere Informationen gibt es auf [dynamic-flying.com](http://dynamic-flying.com).

Bei einer Teilnahme von 4 Teams findet das in den Regeln beschriebene Tournament statt. Sollten in der nationalen oder offenen Wertung weniger als 4 Teams antreten, wird zur Siegerermittlung folgendes Punktesystem angewandt:

Per Losung werden 6 Pflichtrunden für 2way bzw. 4 Runden für 4way bestimmt, die von den Teams zu fliegen sind. Aus jeder Runde bekommt jeweils das Team mit der besten Zeit die höchste Punktzahl (z.B. 3 Punkte bei 3 Teams, 2 Punkte bei 2 Teams), das nächstplatzierte Team einen Punkt weniger und das letztplatzierte Team einen Punkt. Sieger ist das Team mit dem höchsten Punktestand nach 6 Runden. Bei Punktegleichstand wird die Entscheidung durch eine zusätzliche Pflichtrunde herbeigeführt.

Als Bonusrunde – außerhalb der Wertung – findet eine freie Runde statt.

Die Arbeitszeit beträgt 60 sec. Hierbei hat jedes Team aus den dynamischen Disziplinen die Chance, eine freie Runde zu fliegen. Die Bewertung der freien Runde erfolgt durch die konkurrierenden Teams nach folgenden Kriterien durchgeführt:

- Windspeed
- Technicality
- Synchronität
- Timing

Aus einem Punktesystem von 1-10 (10 ist die höchste Punktzahl) wird der Mittelwert gebildet. Hierbei hat jeder Teilnehmer des Dynamic Wettbewerbs 1 Stimme. Die Bewertung erfolgt aus der Zuschauergalerie.

## Divepools

---

### Open / D2W

### Intermediate / D4W

#### Snakes

Head Down Inface Snake  
 Head Down Switching Snake  
 Head Up Inface Snake  
 Head Up Switching Snake  
 Head Down Mix Inface Snake  
 Head Up Mix Inface Snake

Head Down Inface Snake  
 Head Up Inface Snake  
 Head Down Mix Inface Snake

#### Verticals:

Back Layout  
 Head Up 360  
 Head Down 360  
 Butterfly  
 Classic  
 Half Barrel Roll

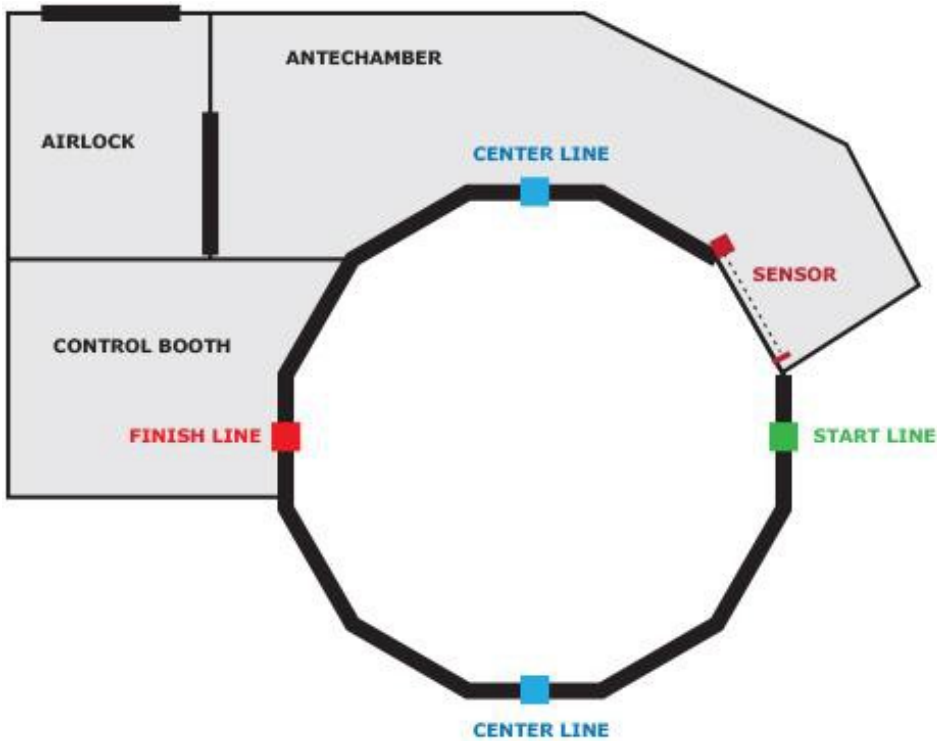
Back Layout  
 Head Up 360  
 Classic

#### Mixers:

Head Down Inface Circles  
 Head Up Inface Circles  
 Mix Circles  
 Reverse Mix Circles  
 Head Down Shuffler  
 Head Up Shuffler  
 Mix Shuffler

Head Down Inface Circles  
 Head Up Inface Circles  
 Head Up Shuffler

Die Lines werden wie folgt angeordnet





# Anhang 6

*3. Österreichische Meisterschaften*

*3. WINDOBONA Offene Meisterschaften*

*Indoor Skydiving*

**08.-10.03.2019**

## Dynamic Solo

Wird sinngemäß gleich beurteilt wie Dynamic 2way / 4Way. Da es noch keine schriftlich festgelegten Regeln zu dieser Disziplin gibt, werden die Beispielvideos von [dynamic-flying.com](http://dynamic-flying.com) für die Klarifizierung des Ablaufs herangezogen.

### Divepool:

Lines	Head down switching snake Head up inface snake Head up switching snake Head up mixed snake Head down inface 360 Head up inface 360 Mixed head down snake.
Verticals	Back layout Bottom loop Classic Butterfly Bottom loop 360 (Head down 360) Half barrel roll 180 Layout 360 (Head up 360)
Mixers:	Head down inface circles Head up inface circles Head down shuffler Head up shuffler Mix shuffler Mixed circles Reversed mixed circles

Die Lines werden wie folgt angeordnet

