

# Anhang 3

## *2. Österreichische Meisterschaften*

### *2. WINDOBONA Open*

#### *Indoor Skydiving*

**23.-25.02.2018**



Vertical Formation 2way ist nicht im FAI Reglement, aber in der Österreichischen Wettbewerbsordnung, geregelt.

Es gelten die Regeln für das Formations Indoor Skydiving (siehe 4way Vertical Formation – FAI) und werden sinngemäß angewandt.

Es gilt der auf der Homepage des Österreichischen Aeroclubs veröffentlichte Dive Pool.

(Achtung, dieser wird derzeit überarbeitet und demnächst aktualisiert online gestellt)

# Anhang 4

## *2. Österreichische Meisterschaften*

### *2. WINDOBONA Open*

#### *Indoor Skydiving*

23.-25.02.2018

## 2-way Formation und 2-way Formation Junior

Jede Runde besteht aus einer Sequenz von 4 Formationen.

4 Formationen bedeutet eine Auslosung von 2 Blöcken pro Runde. Jeder Block besteht aus 2 Formationen mit dem dazugehörigem Inter, sofern angegeben, ansonsten muss eine Separation gezeigt werden.

Zwischen jedem Block ist eine totale Separation notwendig. Ziel der Runde ist es in der angegebenen Arbeitszeit eine möglichst hohe Anzahl der gelösten Formationen zu zeigen.

Die Arbeitszeit beträgt 35 Sekunden.

Alle Definitionen der FAI/IPC Wettbewerbsregeln für Indoor Skydiving sind gültig (ausser der Anzahl der Teammitglieder).

Es liegt in der Verantwortung des Teams, den Start der Arbeitszeit, korrektes Zeigen der Formation, der Inters und der Separation zu zeigen.

Um den Punkt zu erhalten ist es nicht notwendig, die Formation perfekt symmetrisch zu zeigen. Sie muss aber kontrolliert und korrekt dargestellt werden. Spiegelungen des 2-way Divepools sind nicht gestattet.

Bei der Angabe von Grad der Drehungen (180°, 270°, 360°, 540°) handelt es sich um ungefähre Angaben und Richtung der Drehung um das Inter wie angegeben zu zeigen.

# Anhang 5

## *2. Österreichische Meisterschaften*

### *2. WINDOBONA Open*

#### *Indoor Skydiving*

**23.-25.02.2018**

## Dynamic 2way und 4way Indoor Skydiving

Generell sind die FAI/IPC Wettbewerbsregeln für 2way und 4way Dynamic gültig.

Folgende Ausnahmen werden aufgeführt:

Es werden nur 3 Schiedsrichter eingesetzt. Deren Positionen werden wie folgt angegeben:  
Sideline/Centerline/Computer(Timemanagement). Das Judging erfolgt vorraussichtlich live!

Es werden ausschließlich Pflichtrunden geflogen und hier nur der Intermediate Divepool für 4 way und der advanced Divepool für 2 way. Divepools sind auf der nächsten Seite definiert. Genauere Informationen: [dynamic-flying.com](http://dynamic-flying.com)

Bei einer Teilnahme von 4 Teams findet das in den Regeln beschriebene Tournament statt. Sollten in der nationalen oder offenen Wertung weniger als 4 Teams antreten, wird zur Siegerermittlung folgendes Punktesystem angewandt:

Per Losung werden 6 Pflichtrunden für 2way bzw. 4 Runden für 4way bestimmt, die von den Teams zu fliegen sind. Aus jeder Runde bekommt jeweils das Team mit der besten Zeit die höchste Punktzahl (z.B. 3 Punkte bei 3 Teams, 2 Punkte bei 2 Teams), das nächstplatzierte Team einen Punkt weniger und das letztplatzierte Team einen Punkt. Sieger ist das Team mit dem höchsten Punktestand nach 6 Runden. Bei Punktegleichstand wird die Entscheidung durch eine zusätzliche Pflichtrunde herbeigeführt.

Als Bonusrunde – außerhalb der Wertung – findet eine freie Runde statt.

Die Arbeitszeit beträgt 60 sec. Hierbei hat jedes Team aus den dynamischen Disziplinen die Chance, eine freie Runde zu fliegen. Die Bewertung der freien Runde erfolgt durch die konkurrierenden Teams nach folgenden Kriterien durchgeführt:

- Windspeed
- Technicality
- Synchronität
- Timing

Aus einem Punktesystem von 1-10 (10 ist die höchste Punktzahl) wird der Mittelwert gebildet. Hierbei hat jeder Teilnehmer des Dynamic Wettbewerbs 1 Stimme. Die Bewertung erfolgt aus der Zuschauergalerie.

## Divepools

### 4way:

#### **Snakes:**

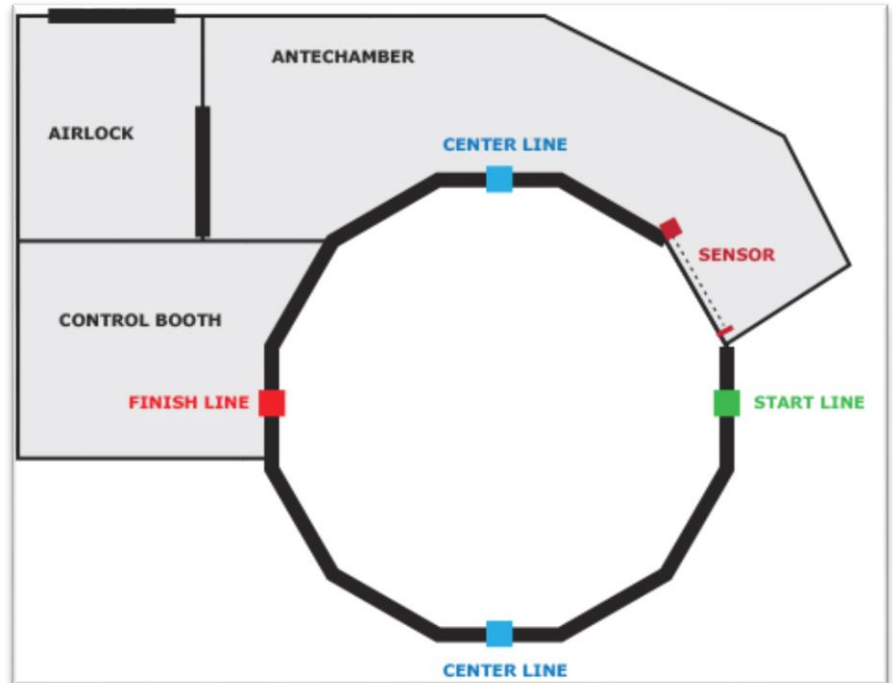
Head Down Inface snake  
 Head Up Inface Snake  
 Head down Mix Inface snake

#### **Verticals:**

Back Layout  
 Head Up 360  
 Classic

#### **Mixers:**

Head Down Inface circles  
 Head Up Inface circles  
 Head up Shuffler





## 2way:

### **Snakes:**

Head Down Inface snake  
Head Down Switching snake  
Head Up Inface Snake  
Head Up Switching snake  
Head down Mix Inface snake  
Head up Mix Inface snake

### **Verticals:**

Back Layout  
Head Up 360  
Head Down 360  
Butterfly  
Classic  
Half Barrel roll

### **Mixers:**

Head Down Inface circles  
Head Up Inface circles  
Mix Circles  
Reverse mix circles  
Head Down Shuffler  
Head up Shuffler  
Mix Shuffler





# Anhang 6

## *2. Österreichische Meisterschaften*

### *2. WINDOBONA Open*

#### *Indoor Skydiving*

23.-25.02.2018

## Solo Speed

Wird sinngemäß gleich beurteilt wie 2way und 4way dynamic. Da es noch keine schriftlich festgelegten Regeln zu dieser Disziplin gibt, werden die Beispielfideos von dynamic-flying.com für die Klarifizierung des Ablaufs herangezogen.

### Divepool:

#### Lines

Head down switching snake  
Head up inface snake  
Head up switching snake  
Head up mixed snake  
Head down inface 360  
Head up inface 360  
Mixed head down snake.

#### Verticals

Back layout  
Bottom loop  
Classic  
Butterfly  
Bottom loop 360 (Head down 360)  
Half barrel roll 180  
Layout 360 (Head up 360)

#### Mixers

Head down inface circles  
Head up inface circles  
Head down shuffler  
Head up shuffler  
Mix shuffler  
Mixed circles  
Reversed mixed circles

Die Lines werden wie folgt angeordnet:

